

Wichtige Hinweise zur Abrechnung

Voraussetzungen zur ersten Abrechnung von Einspeiseanlagen

1) Sie müssen sich mit Ihrer Anlage bis spätestens 1 Monat nach erfolgter Inbetriebnahme im MarktstammdatenRegister (MaStR) der Bundesnetzagentur registriert haben: <https://www.marktstammdatenregister.de/MaStR>

Dies ist eine gesetzliche Voraussetzung zur EEG-Vergütung! **Ansonsten erfolgt eine Sanktionierung von 10 EUR je kW pro Monat.** (Bsp. 1: Anlagengröße 9,87 kWp. Für diesen Fall wird für jeden Monat der versäumten Registrierung im MaStR eine Rechnung von 98,70 EUR gestellt. Bsp 2: Anlagengröße 13,65 kWp. Für diesen Fall wird für jeden Monat der versäumten Registrierung im MaStR eine Rechnung in Höhe von 136,50 EUR gestellt)

2) Nach der Inbetriebnahme der Anlage erhalten Sie von uns:

- einen „Vertrag zur Netzeinspeisung“ (Rahmenbedingungen zur Netzeinspeisung),
- eine „verbindliche Erklärung“ (Bestätigung der Anlagendaten),
- ein "Kundendatenblatt" (Steuer-, Bank- und Kontaktangaben).

Diese Unterlagen müssen Sie ausgefüllt und unterzeichnet an uns kurzfristig zurücksenden, wobei das „**Kundendatenblatt**“ mit Angabe der **Steuernummer**, **Besteuerungsform** und der **Bankverbindung** zwingende Voraussetzung zur Vergütung ist.

Bitte beachten Sie, dass der Zeitraum vom Eingang Ihrer Unterlagen bis zur ersten Abrechnung auch bei uns einige Zeit in Anspruch nehmen kann.

Jährliche Abrechnungen von Einspeiseanlagen

Sie müssen uns spätestens bis zum 28. Februar eines jeden Jahres die zur Abrechnung notwendigen Zählerstände zum Stichtag 31.12. des jeweiligen Abrechnungsjahres mitteilen.

Zählerstände können Sie unter Angabe der Zählernummer, der OBIS –Kennzahl (1.8.0 und 2.8.0 zum Beispiel) an die E-Mail eeg-ablesung@stadtwerke-flensburg.de melden.

Als Anlagenbetreiber sind sie für die ordnungsgemäße Übermittlung der Zählerstände verantwortlich!

Für PV-Anlagen mit einer Leistung größer 100 kW müssen Sie sich selbst um eine Direktvermarktung der Strommengen bemühen. Wir sind Ihnen dabei gerne behilflich.